

KONFERENZPROGRAMM (Stand: 25.04.2022)

10:00

ERÖFFNUNG Çiğdem Uzunoğlu (Stiftung Digitale Spielekultur)

GRÜßWORT Claudia Roth (Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien)

GRÜßWORT Helge Jürgens (Medienboard Berlin-Brandenburg)

INPUT: GRÜNES GAMING? NACHHALTIGKEIT IN DER GAMES-BRANCHE

Felix Falk (game – Verband der deutschen Games-Branche)

KEYNOTE I: HERAUSFORDERUNGEN DER WISSENSCHAFTSKOMMUNIKATION

Prof. Dr. Claudia Frick (TH Köln)

KEYNOTE II: DARSTELLUNGEN DES KLIMAWANDELS IN GAMES

Prof. Dr. Claudia Paganini (Hochschule für Philosophie München)

11:20

KAFFEEPAUSE

11:30

PANEL: ONE PLANET LEFT — MIT GAMES DIE WELT RETTEN?!

Çiğdem Uzunoğlu (Stiftung Digitale Spielekultur), Clara Mayer (Fridays for Future), Prof. Dr. Claudia Frick (TH Köln), Jens Isensee (Serious Bros.)

13:00

MITTAGSPAUSE

14:00

SPIELUNG: KLIM:S21 (GENTLE TROLL ENTERTAINMENT, 2022)

Klimawandelanpassung im Schulunterricht vermitteln

Michel Wacker (Gentle Troll Entertainment)

Dr. Fiona Rochholz (Pädagogische Hochschule Heidelberg)

SPIELUNG: ALBA (USTWO, 2020)

Inspiring sustainable action in local communities

Siiri Mäkelä (UN Environment Program / Playing for the Planet Alliance)

David Fernández Huerta (ustwo)

15:00

KAFFEEPAUSE

15:15

SPIELUNG: ECO (STRANGE LOOP GAMES, 2018)

Kooperativ gegen die Klimakrise

Dr. Sebastian Möring (Universität Potsdam)

Christian Huberts (Stiftung Digitale Spielekultur)

SPIELUNG: BEYOND BLUE (E-LINE MEDIA, 2020)

Exploring and preserving our oceans

Alan Gershenfeld (E-Line Media)

Alexandra Cousteau & Fritz Neumeyer (Oceans 2050)

16:15

VERABSCHIEDUNG

Christian Huberts (Stiftung Digitale Spielekultur)



One Planet Left

Umweltbewusstsein mit Games stärken

Digitale Fachkonferenz

5. Mai 2022

10:00 Uhr bis 16:30 Uhr

Konferenz-Website:

[stiftung-digitale-spielekultur.de/
one-planet-left](https://stiftung-digitale-spielekultur.de/one-planet-left)



medienboard
BerlinBrandenburg

Berliner 2022
ENERGIETAGE
Energiewende in Deutschland

