

## **Studentische Hilfskraft (w/d/m) als Projektassistenz gesucht (20h/Woche)**

Die Stiftung Digitale Spielekultur vermittelt seit 2012 die kulturellen, gesellschaftlichen, technologischen und wirtschaftlichen Möglichkeiten von Games. Die gemeinnützige Institution ist eine Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche und agiert bundesweit. Partner aus Kultur, Gesellschaft, Politik, Wissenschaft, Jugendschutz und Pädagogik beteiligen sich an den Projekten und Kooperationen der Stiftung, die sich auf die drei Themenschwerpunkte Bildung, Kultur und Forschung verteilen. Der Gesellschafter der Stiftung Digitale Spielekultur ist der game – Verband der deutschen Games-Branche. Ziel der in Berlin ansässigen Stiftung ist es, Akzeptanz und Relevanz von Games in der Gesellschaft zu steigern sowie einen kritischen Diskurs anzustoßen und zu begleiten.

Zur Verstärkung unseres Teams in Berlin suchen wir **ab sofort/ zum 1. Oktober 2024**

**eine studentische Hilfskraft (w/d/m) als Projektassistenz (20h/Woche)**

### **Deine Aufgaben**

- Du kümmerst Dich um die Wartung und den Transport von Technik für medienpädagogische Workshops (bundesweit).
- Du koordinierst die Transporte mit einem Kurier und verschiedenen Bildungseinrichtungen.
- Du bearbeitest technische Anfragen und hilfst bei der Behebung von technischen Problemen.
- Du installierst, konfigurierst und wartest Hard- und Software.
- Du hältst die IT-Dokumentation und Account-Listen auf dem neuesten Stand.
- Du recherchierst Hard- und Software und aktuelle Trends in der Gaming-Kultur.
- Du erstellst Angebotsaufforderungen und ermittelst Preise.
- Du unterstützt das Projekt-Team ggf. bei anderen anfallenden Aufgaben.

### **Dein Profil**

- Du bist Student\*in.
- Du bist technikaffin.
- Du trittst souverän auf, bist kontaktfreudig, kommunikationsstark, hast Organisationstalent und arbeitest gut und gerne im Team.
- Du bist bestenfalls erfahren im Umgang mit gängigen Spielekonsolen, Office-Software und allen gängigen Gaming-Clients (Steam, EA Origin, GOG, Epic Games Launcher etc.).

### **Unser Angebot**

- Wir bieten Dir eine sinnstiftende Tätigkeit bei einer gemeinnützigen Stiftung mit sozio-kulturell wertvollen Projekten.
- Du erhältst Einblick in innovative Projekte rund um Games und unterstützt diese aktiv.

- Wir bieten Dir ein attraktives Arbeitsumfeld in unseren Büroräumen in der Berliner City (West) und die Möglichkeit, 40% der Arbeitszeit mobil zu arbeiten.
- Wir sind ein engagiertes Team, das Wert auf Kooperation, Teamgeist und wertschätzenden Umgang legt.
- Wir bieten Dir eine marktübliche Entlohnung und faire Urlaubstage.

Die Stelle ist vorerst befristet bis zum 31.12.2025 mit Option auf Verlängerung.

Wir wertschätzen Vielfalt und begrüßen daher alle Bewerbungen unabhängig von Geschlecht, Nationalität, ethnischer und sozialer Herkunft, Religion / Weltanschauung, Behinderung, Alter sowie sexueller Orientierung und Identität.

Der Zugang zum Arbeitsplatz ist leider nicht barrierefrei.

Bitte richte Deine Bewerbungsunterlagen inkl. Motivationsschreiben, Lebenslauf (ohne Foto) und Zeugnissen per E-Mail unter Angabe Deines frühestmöglichen Eintrittstermins bis zum **30.09.2024** an [bewerbung@stiftung-digitale-spielekultur.de](mailto:bewerbung@stiftung-digitale-spielekultur.de). Das Auswahlverfahren beginnt bereits vor Ende der Bewerbungsfrist.

Weitere Informationen zur Arbeit der Stiftung Digitale Spielekultur findest Du auf unserer Website [www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de).

Bei Fragen und Unklarheiten kannst du Dich gerne per Mail bei uns melden.

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!

Berlin, 13. September 2024