

## **M2: „Let’s remember... playfully“. Erinnerungskultur in digitalen Spielen**

---

**HINWEIS:** Sie können das Blatt nutzen, um sich Notizen zu den einzelnen Vortragsabschnitten zu machen oder auch Fragen festzuhalten.

### **ERINNERUNGSKULTUR IN MEDIENWELT UND GAMES**

#### **WAS LEISTEN GAMES FÜR DIE ERINNERUNGSKULTUR?**

#### **EXEMPLARISCHE FALLBEISPIELE**